



Espectáculo MSR

MSR 200 HR 1CT/4

Lámparas de haluro metálico de reignición en caliente y gran eficacia diseñadas para una recolección óptima de la luz

Advertencias y seguridad

- Es muy poco probable que la rotura de una lámpara tenga algún efecto en la salud. Si se rompe una lámpara, ventile la habitación durante 30 minutos y retire los restos, preferiblemente con guantes. Colóquelos en una bolsa de plástico sellada y llévela al punto limpio para reciclaje de su vecindario. No utilice una aspiradora.

Datos del producto

Información general	
Base de casquillo	GZY9.5 [GZY9.5]
Posición de funcionamiento	UNIVERSAL [cualquiera]
Aplicación principal	Estudio/Teatro
Fallos vida útil hasta 50 % (nom.)	200 h
Descripción del sistema	Reencendido en caliente
Datos técnicos de la luz	
Código de color	- [Not Specified]
Flujo lumínico (mín.)	12000 lm
Flujo lumínico (nom.)	15000 lm
Coordenada X de cromacidad (nom.)	325
Coordenada Y de cromacidad (nom.)	323
Temperatura del color con correlación (nom.)	6000 K
Eficacia lumínica (nominal) (nom.)	75 lm/W
Índice de reproducción cromática -CRI (nom.)	92
Operativos y eléctricos	
Power (Rated) (Nom)	200 W
Corriente de lámpara (nom.)	3,3 A

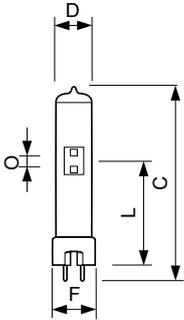
Voltaje de suministro de encendido (mín.)	207 V
Controles y regulación	
Regulable	Si
Mecánicos y de carcasa	
Información base de casquillo	na [-]
Requisitos de diseño de luminaria	
Temperatura de lámpara (máx)	700 °C
Temperatura de pinzamiento (máx.)	350 °C
Datos de producto	
Código de producto completo	871869641604400
Nombre de producto del pedido	MSR 200 HR 1CT/4
EAN/UPC - Producto	8718696416044
Código de pedido	41604400
Cantidad por paquete	1
Numerador SAP - Paquetes por caja exterior	4
Material SAP	928097905115

Espectáculo MSR

Peso neto (pieza) SAP

22,000 g

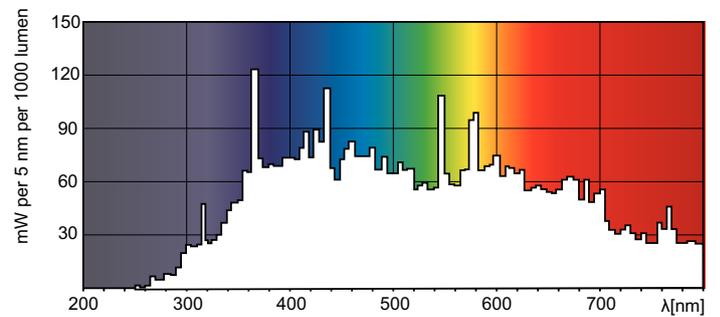
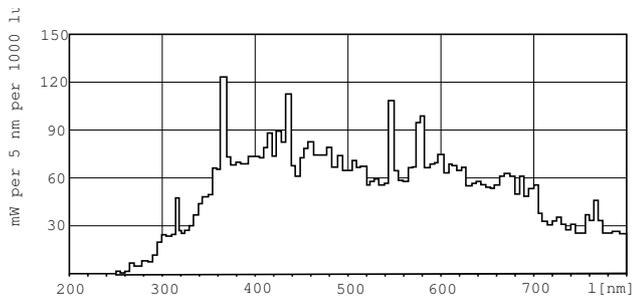
Plano de dimensiones



MSR 200 HR

Product	D (max)	O	L (min)	L (max)	L	C (max)	F (max)	F	F (min)
MSR 200	20 mm	5,0	38 mm	40 mm	39	80 mm	24 mm	23,5	23 mm
HR 1CT/4		mm			mm			mm	

Datos fotométricos



XDPO_XDMSR_HR_--Spectral power distribution Colour

